



## Θαλασσινές δραστηριότητες

στη Θερινή

### προσκοπική κατασκήνωση



Είναι γενικά παραδεκτό ότι η κατασκήνωση που γίνεται κοντά στη θάλασσα δίνει την ευκαιρία σε κάθε βαθμοφόρο να διοργανώσει πρωτότυπες και ευχάριστες θαλασσινές δραστηριότητες.

Οι δραστηριότητες αυτές μπορούν να χωρισθούν σε δύο μεγάλες ομάδες, σε αυτές της ΠΑΡΑΛΙΑΣ και σε αυτές του ΝΕΡΟΥ.



#### Δραστηριότητες στην παραλία

1. **Χτίσματα στην άμμο.** Αν η παραλία έχει ψιλή ή χοντρή άμμο μπορούμε να διοργανώσουμε ένα πρωϊνό χτισμάτων. Δηλαδή να αφήσουμε τα παιδιά να φτιάξουν με την υγρή άμμο ότι εκείνα θέλουν. Τέτοια χτίσματα μπορεί να είναι, φρουρία, πυραμίδες, αγάλματα κ.α.

2. **Καλλιτεχνίες στην άμμο.** Πάνω στην άμμο. Πάνω στην άμμο. Πάνω στην λεπτή και υγρή άμμο κάνουμε μιά ζωγραφιά με το δάκτυλο μας ή με ένα αιχμηρό αντικείμενο. Κατόπιν σε κάποιο δοχείο ρίχνουμε γύψο και τον ανακατεύουμε με θαλασσινό νερό μέχρι να γίνει ένας παχύρευστος πολτός.

Με τον πολτό αυτό σκεπάζουμε την ζωγραφιά και την αφήνουμε να στεγνώσει (1/2 ώρα). Κατόπιν βγάζουμε με προσοχή το γύψο που είναι σκεπασμένος με ψιλή άμμο. Περιμένουμε να στεγνώσει εντελώς και κατόπιν καθαρίζουμε την άμμο που έχει μείνει. Μετά αν θέλουμε ζωγραφίζουμε το γύψινο καλλιτέχνημά μας.

3. **Ζωγραφική σε βότσαλα.** Αν η παραλία μας έχει βότσαλα πολύ εύκολα μπορούμε να ζωγραφίσουμε σε αυτά. Με διάφορες μπογιές (καλό είναι το πλαστικό, στεγνώνει γρήγορα) και με λεπτά πινελάκια αφήνουμε την φαντασία των παιδιών να δημιουργήσει.

Για παιδιά που δεν έχουν ιδιαίτερο ταλέντο μπορούμε να έχουμε ετοιμάσει μερικά πατρόνα που με ένα «καρμπόν» πολύ εύκολα θα τα αντιγράφουν.

4. **Κατασκευές με βότσαλα.** Εκτός για την ζωγραφική τα βότσαλα μπορούν να χρησιμοποιηθούν και για διάφορες μικρές κατασκευές. Συγκολλώντας ή όχι βότσαλα μπορούμε να φτιάξουμε, ζωάκια, ανθρωπάκια, μενταγιόν κ.ά.

5. **Κατασκευές με δόστρακα και κοχύλια.** Ίσως στην παραλία που θα βρεθούμε να υπάρχουν διάφορα δόστρακα και κοχύλια, με τα οποία μπορούμε να κάνουμε πολύ ωραίες μικρές κατασκευές.

6. **Κατασκευή Παρατηρητηρίου:** Μπορείτε, αν στην παραλία που βρίσκεστε υπάρχει η δυνατότητα, να κατασκεύαστε ένα παρατηρητήριο από το οποίο θα έχετε πιό προσεκτική, παρακολούθηση των κολυμβητών. Ακόμη θα μπορεί να γίνει μιά εξάσκηση στην σημαδοσία και την συννεόδηση με την βάρκα της Ομάδας (αν υπάρχει).

7. **Παιχνίδια Σκυταλοδρομίας στην άμμο.** Πολλά παιχνίδια μπορούμε να αποκτήσουν μεγαλύτερη δράση και πρωτοτυπία όταν παίζονται στην άμμο.

8. **Πλωτή Πυρά.** Μερικά βράδυα στη κατασκήνωση μπορούμε να τα περάσουμε κοντά στη θάλασσα. Μιά ωραία ιδέα είναι η δημιουργία μιάς πλωτής πυράς. Φτιάχνουμε μιά μικρή σχεδία, που για να επιπλέει τοποθετούμε δύο άδεια μεταλλικά μπιτόνια δεξιά και αριστερά.

Το πάνω μέρος της σχεδίας το καλύπτουμε με ένα κομμάτι λαμαρίνα ή ρίχνουμε χώμα. Έτσι τα ξύλα της μικρής μας σχεδίας γίνονται απρόσβλητα από την φωτιά που θα ανάψουμε στο πάνω μέρος της.

Το βράδυ μετά από το φαΐ κατεβάζουμε τα παιδιά στην παραλία, ένας βαθμοφόρος λίγο πιό πριν έχει βουτήξει στο νερό και βρίσκεται λίγο πιό βαθειά, με την σχεδία. Μόλις όλοι συγκεντρωθούν ο βαθμοφόρος ανάβει την φωτιά και φέρνει την σχεδία κοντά στην παραλία. (Προσοχή στην κατασκευή της σχεδίας, το άναμα της φωτιάς και τον κυματισμό της θάλασσας).

→



### Δραστηριότητες στο Νερό

1. Εκμάθηση κολύμβησης. Καλό είναι όλα τα παιδιά να ξέρουν σωστό κολύμπι. Πρέπει λοιπόν να δώσουμε μερικά μαθήματα σωστής κολύμβησης και τι πρέπει να προσέχουμε στο νερό. Καλό είναι να επιδώκουμε τα παιδιά να κολυμπούν χωρίς βοηθητικά αντικείμενα (π.χ. βατραχοπέδιλα κ.ά.).



2. Κολυμβητικοί Αγώνες. Εύκολα μπορούμε να διοργανώσουμε ημέρα κολυμβητικών αγώνων με την συμμετοχή όλων των κατασκηνωτών.

Οριοθετούμε την περιοχή των αγώνων με μερικές σημαδούρες που πολύ εύκολα μπορούμε να φτιάξουμε από άδεια πλαστικά μπουκάλια. Τα αγωνίσματα και οι αποστάσεις θα εξαρτηθούν άμεσα από τις δυνατότητες των παιδιών μας.

3. Σκυταλοδρομίες: a. Αυγού. Η γνωστή σκυταλοδρομία της μεταφοράς του αυγού με το κουτάλι στο στόμα μπορεί θαυμάσια να παιχτεί και με μεγαλύτερο μάλιστα κέφι κολυμπόντας στο νερό. b. Κολύμπι μόνο με πόδια ή χέρια. Μιά άλλη σκυταλοδρομία μπορεί να γίνει κολυμπόντας πάλι μόνο όμως χρησιμοποιώντας τα χέρια ή μόνο τα πόδια.

γ. Το πέρασμα. Οι ενωμοτίες παρατάσσονται όπως στην σύνταξη αλλά έχοντας η μία κάποια απόσταση από την άλλη. Κάθε πρόσκοπος έχει μιά απόσταση (2) δύο μέτρων από τον επόμενο και τον προηγούμενο του. Με το σύνθημα ο τελευταίος περνά τον προηγούμενο του από πάνω βάζοντας τα χέρια του στους ώμους του. Με τον ίδιο τρόπο συνεχίζει και περνά και

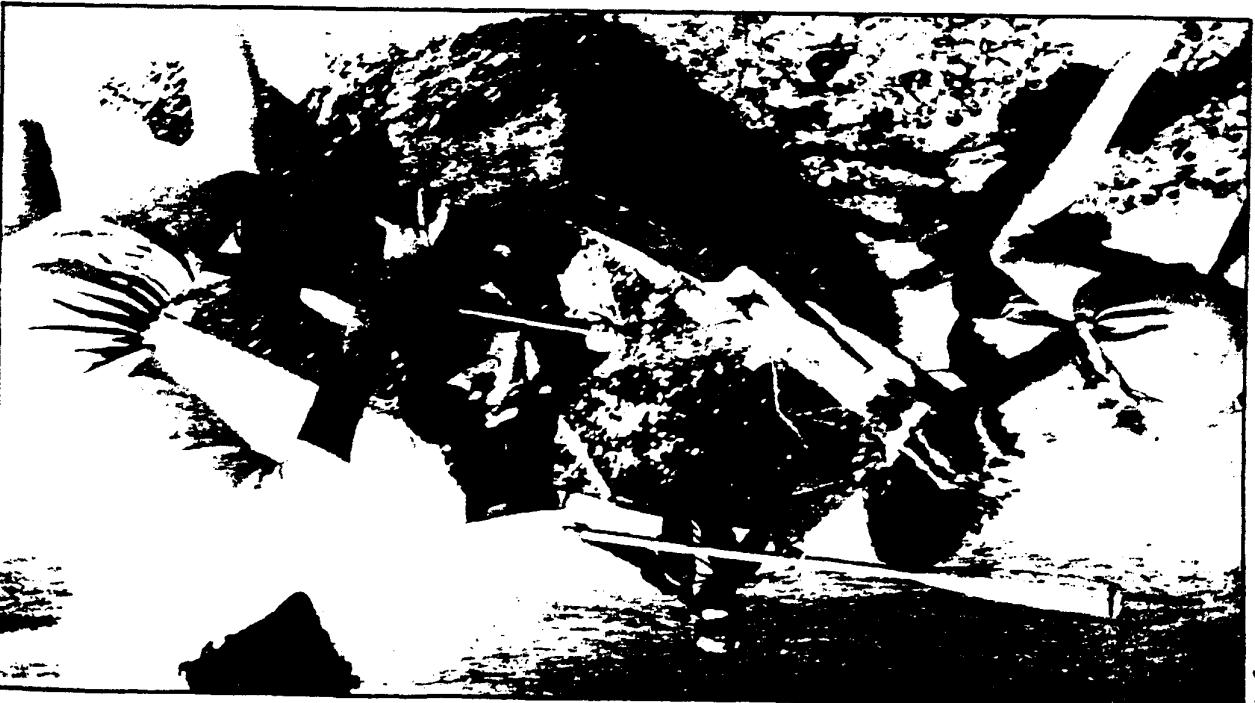


τους υπόλοιπους. Οι σκυταλοδρομία τελειώνει όταν και ο πρώτος της ενωμοτίας περάσει όλους τους άλλους. (ΠΡΟΣΟΧΗ: το Νερό πρέπει να φτάνει το 1,50 και περισσότερο). Καλό είναι η σκυταλοδρομία αυτού του είδους να παιχτεί σε προσκόπους που έχουν κάποια μεγαλύτερη οικείότητα με το νερό. Η ίδια σκυταλοδρομία παιζεται και με παραλλαγή, δηλαδή αντί να περνά όλους τους προσκόπους από πάνω να περνά εναλλάξ ένα από πάνω και τον επόμενο κάτω από τα πόδια του που θα πρέπει να είναι σε διάσταση.



δ. Ντύσιμο και γδύσιμο: Μιά άλλη ευχάριστη και εκπαιδευτική σκυταλοδρομία είναι του ντυσίματος και του γδυσίματος στο νερό. Κάθε πρόσκοπος πρέπει αφού διανύσει μια απόσταση να γδυθεί και να ξαναντυθεί στο νερό χωρίς βέβαια να πατά στο βυθό.  
4. Υδατοσφαίριση (Πόλο) Το γνωστό θαλασσινό παιχνίδι μπορεί εύκολα να παιχτεί και στην κατασκήνωση μας. Τα τέρματα μπορούν να φτιάχτούν από τα ίδια τα παιδιά.





سونت دی ۳

لارن: ۳

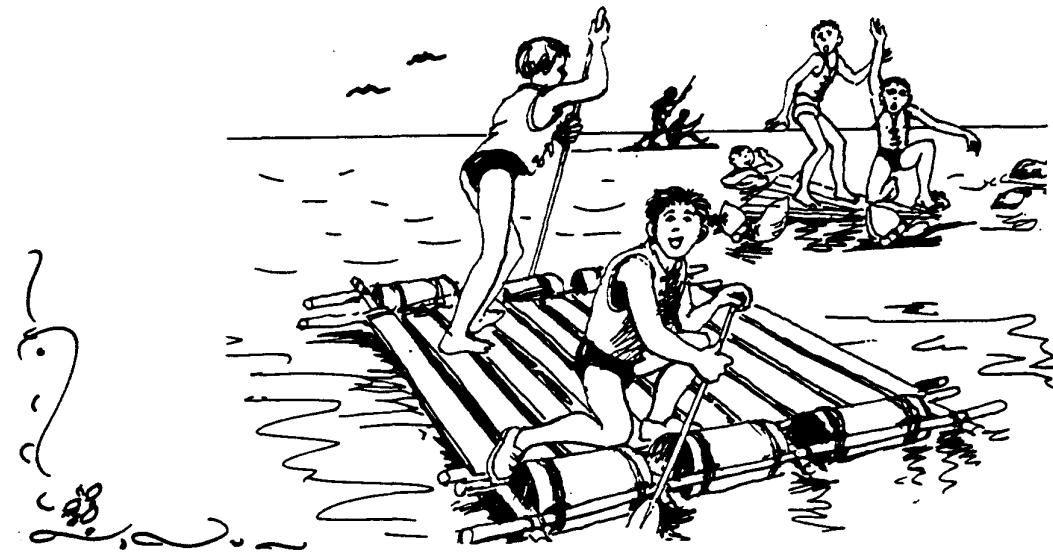
**5. Βουλιαγμα βάρκας.** Αν στην κατασκήνωση μας έχουμε μια μικρή βαρκούλα δίκωπη ή πλαστική μπορεί να την χρησιμοποιήσουμε για ένα πραγματικά πολύ διασκεδαστικό παιχνίδι. Χωρίζουμε τις ενωμοτίες ανά δύο η μιά ενωμοτία επιλέγει έναν ή δύο προσκόπους που θα μπούν στην βάρκα. Η άλλη ενωμοτία με διάφορα μέσα προσπαθεί να βουλιάξει την βάρκα στο μικρότερο χρόνο χωρίς να την ακουμπήσει καθόλου.

Οι πρόσκοποι που είναι μέσα στην βάρκα προσπαθούν να βγάλουν όσο περισσότερο νερό μπορούν. Αυτό γίνεται εναλλάξ για όλες τις ενωμοτίες και νικήτρια αναδεικνύεται η ενωμοτία που θα βουλιάξει την βάρκα γρηγορώτερα.

**6. Ημέρα Φαρέματος.** Εφοδιάζουμε τους προσκόπους με τα ανάλογα εργαλεία φαρέματος (πετονιά, αγκίστρια κ.λπ.) και αφού τους κάνουμε μιά μικρή εκπαίδευση για το φάρεμα τους αφήνουμε να φαρέψουν. Νικητής αναδεικνύεται αυτός που θα πάσει τα περισσότερα φάρια. Το παιχνίδι μπορεί να συνεχιστεί και με το μαγείρεμα των φαριών.



**7. Κατασκευή εξέδρας.** Αν έχουμε την ευχέρια να έχουμε αρκετή ξυλεία μπορούμε να φτιάξουμε με την βοήθεια άδειων βαρελιών μιά εξέδρα για βουτιές. (**ΠΡΟΣΟΧΗ** στον τρόπο με τον οποίο θα την σταθεροποιήσουμε στο νερό και ακόμα το βάθος να είναι αρκετό για να μη έχουμε ατυχήματα).



**8. Κωπηλασία – Ιστιοπλοΐα.** Αν η Ομάδα μας έχει την ευκαιρία να έχει βάρκα (ναυτοπροσκοπικού τύπου) τότε μπορούμε να προσφέρουμε στα παιδιά μιά ευχάριστη απασχόληση και μιά υγιεινή εξάσκηση. Αν η βάρκα μας είναι μικρή τότε μπορούμε να συνδιάσουμε την βαρκάδα με το μπάνιο. Ενώ δηλαδή οι άλλοι θα κολυμπάνε μιά ενωμοτία θα κάνει 15' περίπου κωπηλασία.

Έτσι όλοι εναλλάξ σε (1) μία ώρα μπάνιου κάνουν και την βαρκάδα τους.

Θα πρέπει να προσέξουμε όταν πρόκειται να κάνουμε ιστιοπλοΐα τα παιδιά μας να έχουν εξοικειωθεί πάρα πολύ με την βάρκα και να μη ξεχνάμε ποτέ τα σωσίβια (**ΠΡΟΣΟΧΗ**). Ο Βαθμοφόρος που θα ασχοληθεί με την κωπηλασία και την ιστιοπλοΐα θα πρέπει να είναι υποχρεωτικά καταρτισμένος.

**10. Πειρατική Βραδυά.** Δημιουργώντας μιά πειρατική ιστορία μπορούμε να φτιάξουμε μιά πολύ όμορφη βραδυά. Η φαντασία, η πρωτοτυπία και η ποικιλία μαζί με την ωραία αμφίεση την πλοκή και την δράση θα διασκεδάσει πάρα πολύ τα παιδιά μας.

Αυτές σε γενικές γραμμές, είναι μερικές ευχάριστες θαλασσινές δραστηριότητες, που μαζί με την δική πείρα και τις εμπειρίες μας, αλλά και με την σχολαστική τήρηση κάθε κανόνα ασφάλειας που αφορά την θάλασσα θα γίνουν το ξεχωριστό «κάτι», η χαρά, και η πλούσια δράση της παραθαλάσσιας προσκοπικής κατασκήνωσής μας.



## Tá ψάρια

‘Από πού ν’ άρχισει κανείς και πού νά τελειώσει. Εύκολότερα μπορείς νά μετρήσεις και νά ταξινομήσεις τά έλληνικά κόμματα, παρά τά ψάρια. Τί πέλαγος. Θεέ μου! Τί χάος! Ή έπιστήμη, γιά νά φέρει κάποια τάξη σ’ αύτό τό χάος, έχωρισε πρώτα-πρώτα τά ψάρια σέ τρεις μεγάλες τάξεις παίρνοντας ώς βάση τό ψαροκόκκαλο. Εδώ ο ξιφίας, μέ κόκαλο γνήσιο, σωτό, πού δταν καεί άφθινει στάχτη. Έκει ο καρχαρίας μέ κόκαλο ψευτικό, δηλαδή «τραγανό», πού καιεται όλοκληρο. Και παρακει ο δύρρυρυχος, πού έχει κόκαλο άναμικτα, άληθινά και ψευτικά μαζί. Τρεις άμεσως κατηγορίες.

Κατόπιν η επιστήμη προχώρησε στά πτερύγια τού ψαριού. Είδε διτάλλα ψάρια είχανε σκληρά πτερύγια γεμάτα δγκάθια, κι διλλα είχανε μαλακά. Έχωρισε λοιπόν τά ψάρια σέ δυό καινούργιες κατηγορίες: άκανθοπτερύγια και μαλακοπτερύγια. Έπειτα άρχισε νά φτιάχνει όμαδες, τίς διάφορες όμαδες τών καταφράκτων, τών παχυχειλών, τών ιπταμένων, τών πλευρονηκτών κλπ. Ο κέφαλος έχει φουσκωμένα χειλή. Πάει μέ τούς πλευρονήκτες. Τό χειλοδονώφαρο πετάει. Πάει μέ τούς «ιπτάμενους». άλλα και μέ τούς «καταφράκτους», γιατί έχει και θώρακα σκληρό. Και ούτω καθεξής: Πολύ καλά και ώραια, άλλα έται μένουν άπ’ έξω έκαπονταδές ψάρια. Ποιά είναι αιφνής ή όμαδα τής συναγρίδας; Αύτή ούτε πετάει, ούτε μέ τό πλευρό πλέει, ούτε θώρακα έχει, ούτε χειλη φουσκωμένα. Πού θά τή βάλουμε; Αύτή θά τήν τοποθετήσουμε κοντά σέ άλλα ψάρια πού τής μοιάζουνε, κοντά στό φαγκρί, κοντά στό λιθρίν. Νέα όμαδα λοιπόν: “Οχι, δχι όμαδα, οικογένεια. Κι απ’ έδω και κάτω άρχιζουν οι οικογένειες και τα οικογενειακά όνοματα.

το Θεο, με τόν τρόπο αυτόν καταλαβαίνει κανείς, επανω-κατω, τι είναι ή σφυρίδα.

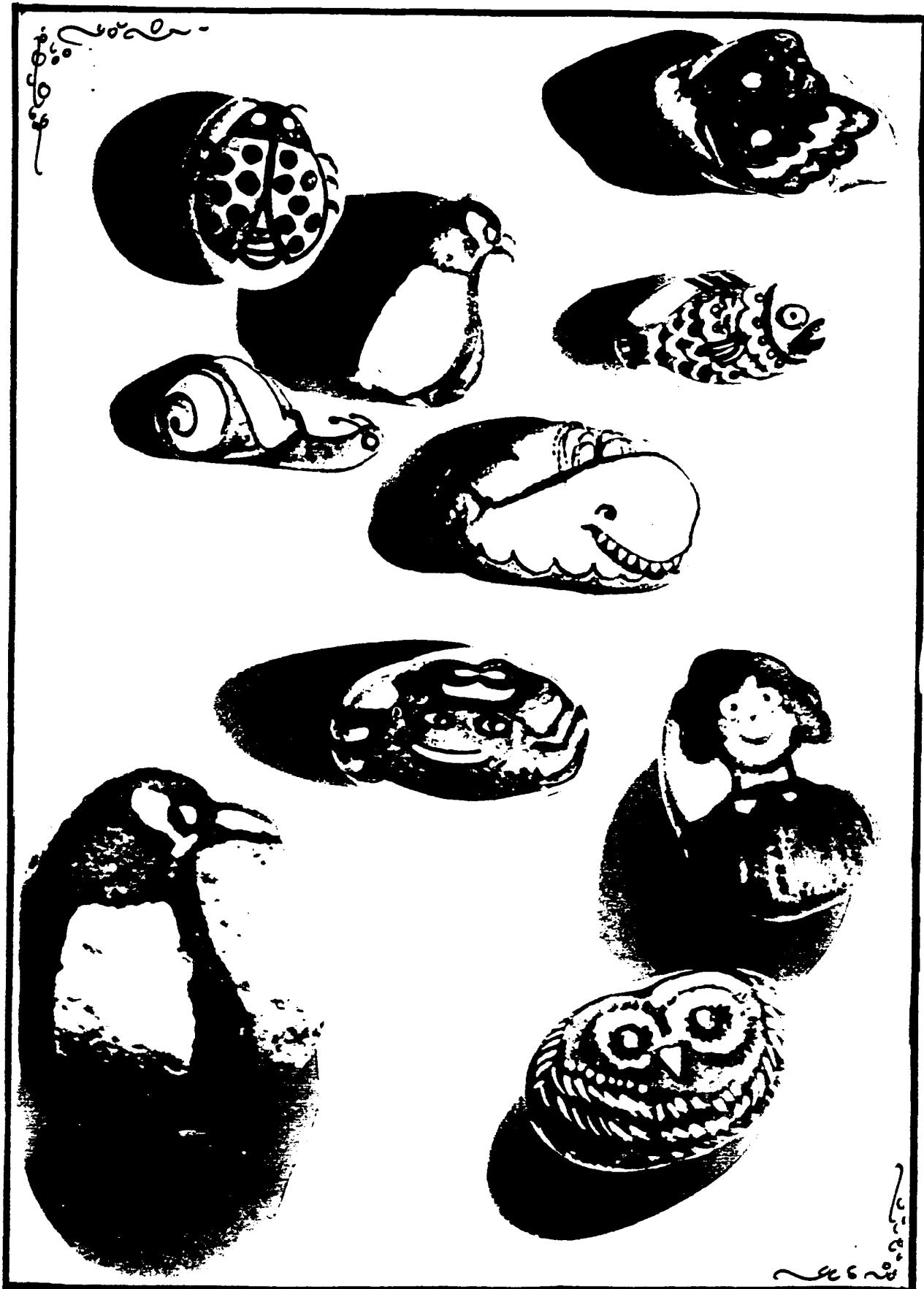
Οι ψαραδες λοιπόν για να ταξινομήσουν τά ψαρια παιρνουν υπ’ ώη τους τίς συνήθειες τους, τους τρόπους πού ζούν, τό άναστημα, τό χρώμα και τήν ποιότητα.

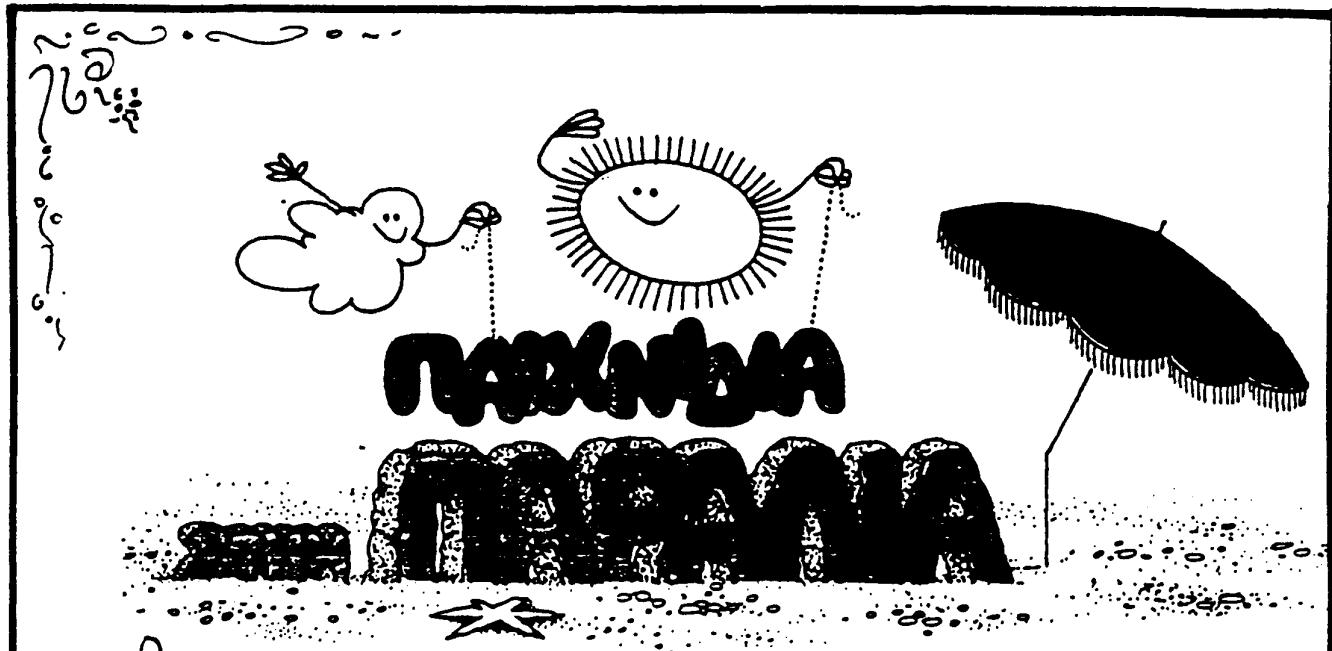
‘Ακρη λοιπόν δέν βρισκει κανείς εύκολα μέ τά ψαρια, και είναι εύτυχημα πού οι άνθρωποι δέν τ’ αποκάλυψαν δλα μονομάς, γιατί θα παλαδωναν. Άφου μόνον στά παράλα μας κυκλοφορούν έπανω από διακοσία ειδη. Και χωριστά οι παραλλαγες.

‘Ανάμεσα στά διαφορα αυτά ψαρια ξεχωρίζουν τρεις οικογένειες. Οι οικογένειες τού σπαρου, τής περκας και τού σκόμιδρου. Στήν πρωτη άνηκουν τα γνωστοτερα και έκλεκτότερα ψαρια τών παραλιων μας, ταιπούρες, συναγρίδες, λιθονια, μουριούρες, φαγκρια, μελανούρια, σκαθαρια, σαργοι, κλπ. Η δευτερη κρατει τα σκήπτρα άναμέσα στα πετρωφαρα, έχοντας έπικεφαλής τή σφυρίδα, πετρωφαρο μεγαλο και νοστηματο. Η τριτη συγκροτειται από μεταναστευτικα αφροψαρα ‘Εδω ο κολιος, έδω η παλαμιδα, έδω ο γιγαντιαίος ψλοπαχος τόννος, άλλα και ο λιποσαρκος ταιρος, πού είναι μαλιστα και ο... άρχηγος, αφού η οικογένεια κρατάει απο το σκουμπρι και αφού σκουμπρι και ταιρος είναι ένα και το ίδιο πράγμα.

ΘΕΜΟΣ ΠΟΤΑΜΙΑΝΟΣ







## ΠΑΡΑΛΙΑ

### ΚΑΣΤΡΑ ΣΤΗΝ ΑΜΜΟ

Τό πιό άπλο παχνίδι γιά τήν παραλία είναι ένας διαγωνισμός ποιός θά κάνει τό πιό ψηλό κάστρο. Χρειάζεται μόνο ένας κριτής! Άρχιζουν δλοι μαζύ μόλις δώσει ο κριτής τό σύνθημα και σταματούν πάλι δλοι μαζύ. "Οποιος έχει χτίσει τό πιό ψηλό κάστρο κερδίζει. Στήν άμμο μπορείς νά χτίσεις και δτι άλλο θές. Ή ύγρη άμμος μπορεί νά πάρει δτι σχήμα τής δώσεις. Άπο θηριό τής θάλασσας μέχρι όλόκληρη πόλη μπορείς νά φτιάξεις.

### ΤΟ ΚΥΝΗΓΙ ΤΟΥ ΘΗΣΑΥΡΟΥ

"Ένα ώραιο παχνίδι γιά μιά παρέα στήν άμμουδιά.

"Ένας τής παρέας κρύβει κάτι στήν άμμο χωρίς νά τόν δούν οι δλλοι. Μετά πρέπει καθένας νά άκουμπησει ένα βότσαλο στό σημείο πού νομίζει δτι είναι κρυμμένος ο θησαυρός. Αύτός πού τοποθέτησε τό βότσαλό του πιό κοντά κερδίζει και είναι ή σειρά του νά κρύψει τό θησαυρό.

### ΑΓΩΝΕΣ

"Αν είστε μεγάλη παρέα μπορείτε νά δργανώσετε άγωνες.

1) Σημειώστε τήν άπόσταση τής διαδρομῆς βάζοντας ένα ξύλο στήν άμμο, σέ άπόσταση άπό τήν άφετηρία-τέρμα. "Οποιος πάει γύρω άπό τό ξύλο, και γυρίσει, κρατώντας έναν γεμάτο κουβά χωρίς νά χύσει καθόλου νερό, κερδίζει.

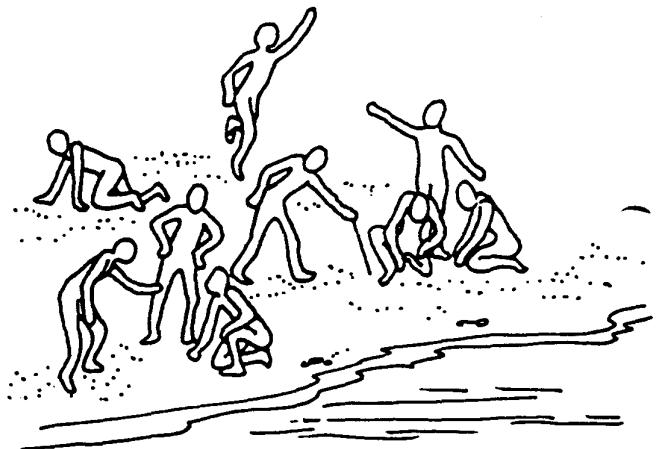
2) Τραβήξτε μιά γραμμή μερικά μέτρα άπό τήν άκρη τής θάλασσας. Μέ τό τρία δλοι πρέπει νά μπούν μέσα στή θάλασσα, νά σταθούν στά χέρια και νά γυρίσουν πάλι στή γραμμή. "Ο πρώτος νικάει.

3) Κάθε παίκτης κρατάει ένα κουτάλι και μέσα στό κουτάλι βάζει μιά πέτρα στρογγυλή. Σημειώστε τήν άπόσταση πού θά τρέξετε, περίπου 15 μέτρα. Τρέχουν δλοι και δποιος φτάσει πρώτος χωρίς νά τού πέσει ή πέτρα κερδίζει. "Αν ή πέτρα πέσει πρέπει ο παίκτης νά τήν πιάσει μέ τό κουτάλι και νά συνεχίσει. 'Απαγορεύεται νά τήν πιάσει μέ τά χέρια.

# ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΣΤΗΝ ΑΜΜΟ

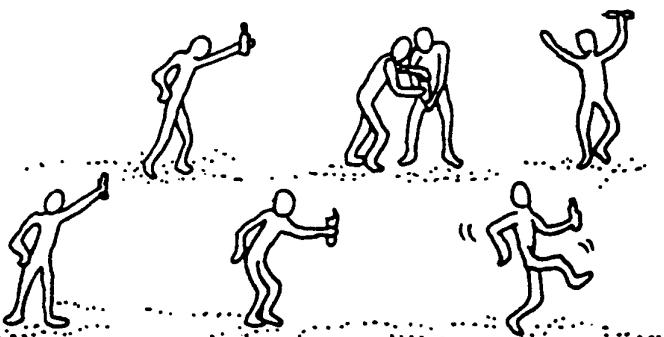
## ΤΟ ΚΥΝΗΓΙ ΤΟΥ ΘΗΣΑΥΡΟΥ

Χωρίζομαστε σε 2 ή περισσότερες ομάδες. Κάθε ομάδα δίνει ένα κατάλογο με 10 ανικείμενα που πρέπει να βρεθούν στην άμμουδιά, στην άλλη ομάδα. Π.χ.: 1 μολάκι λεκουάδας ταξ., 1 πέτρα μέ τρύπα, 1 κομμάτι σκοινί, κ.λ.π. Όποια ομάδα τα συγκεντρώσει πρώτη κερδίζει. Μπορεί να παιχθεί και μέ περιορισμό χρόνου.



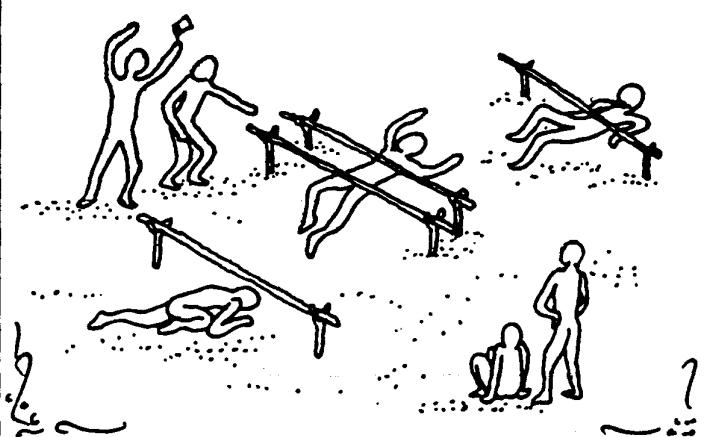
## ΣΚΥΤΑΛΟΔΡΟΜΙΑ

Πάλι χωρίζομαστε σε ομάδες. Φυλάκιστε δύο παράλληλες γραμμές μέ τους πειραις. Οι παικτες της ίδιας ομάδας απέκονταν μεταξύ τους 20 βίνταρα. Ο παθένας κρατά ένα άδειο κιβωτάκι πορτονάδας. Μόνο ο πρώτος το έχει γεκκιστή μέ αέτο. Μέ τό σύνδυμα ο πρώτος τρέχει ανάποδα και φτάνει τον δεύτερο. Τού αδημάτητην σήκωσε μπονιάλι του ώστε ο 2ος πάσι ανάποδα σε αυτόν. Έτσι μέχρι τον τελευταίο.



## ΤΑ ΦΙΔΙΑ ΤΗΣ ΑΜΜΟΥ

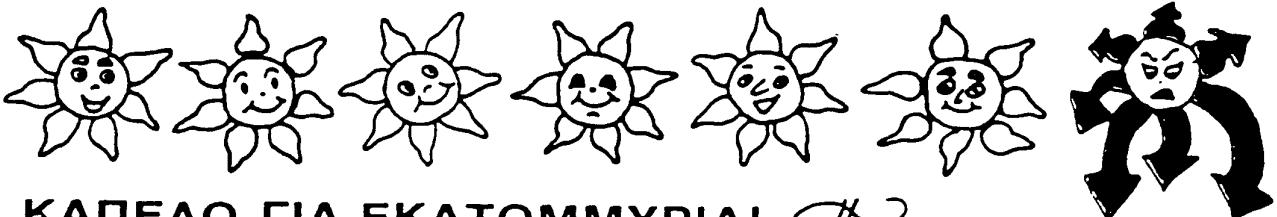
Το παντιδί μπορεί να παιχθεί και μέ έναν τελικό νικητή ή και μέ ομάδες. Πάνω στην άμμο στινουστε εμπόδια μέ υαλάκια όπως οσό σκίτσο διπλα. Τα πρώτα ψηλότερα, τα τελευταία πάντα καρπιλά. Προσπαθεί η παθένας μέ την υαλιά να περάσει όπως υάτω, κωριά να ρίξει τα υαλάκια. Για κάθε εμπόδιο συμβατικού πόσοι γόνιοι, κανουνται ή μερδίζονται. Καλή διασκέδαση!



# ΚΑΛΟΚΑΙΡΙ = ΗΛΙΟΣ = ΖΕΣΤΗ

Καλοκαίρι σημαίνει ήλιος - φως. Ο ήλιος τό καλοκαίρι άνατέλει νωρί τερα τό πρωί και δύει άργότερα τό βράδυ. Έτσι οι μέρες είναι πιό μεγάλες κι οι άκτινες του ήλιου πέφτουν κάθετα πάνω στή γῆ. Τό καλοκαίρι ό ήλιος είναι πιό ζεστός και δέν ύπαρχουν σύννεφα γιά νά τόν κρύψουν.

Ο ήλιος είναι ή άρχη τής ζωῆς πάνω στή γῆ κι ό καλύτερος φίλος γιά τήν ύγεια. Μπορεί όμως νά γίνει και μεγάλος έχθρος, αν δέν τόν πάρεις στά σοβαρά. Σ' αύτές τίς σελίδες, μιλάμε γιά τόν ηλιο, δίνουμε ιδέες γιά ν' άξιοποιήσεις τήν καλή του πλευρά και γιά νά προφυλαχτείς απ' τήν κακή του πλευρά.



## ΚΑΠΕΛΟ ΓΙΑ ΕΚΑΤΟΜΜΥΡΙΑ!

Τήν μεγαλύτερη εύαισθησία στόν ήλιο τήν έχει τό μέρος του σώματός σου πού βρίσκεται πιό ψηλά. Προφύλαξε τό κεφάλι σου φορώντας ένα ΚΑΠΕΛΟ

Η ίδέα γιά τήν κατασκευή τού καπέλου πού σου δίνουμε έρχεται άπό πολύ παλιά, άπό πολύ μακριά και φοριέται άπό πολύ κόσμο. Έκατομμύρια Κινέζοι φοράνε τέτοια καπέλα άπό τά πολύ παλιά χρόνια. Φτιάχε κι έσύ ένα τέτοιο καπέλο μέ δικά σου ύλικά

**ΘΑ ΧΡΕΙΑΣΤΕΙΣ:**  
ΧΑΡΤΟΝΙ, ΠΟΥ ΜΠΟΡΕΙΣ ΝΑ ΚΟΨΕΙΣ ΑΠΟ ΧΑΡΤΟΚΟΥΤΙ,  
ΛΕΠΤΟ ΣΠΑΓΚΟ ή ΚΟΡΔΟΝΙ,  
ΨΑΛΙΔΙ,  
ΕΝΑ ΚΑΡΦΙ ΓΙΑ Ν' ΑΝΟΙΞΕΙΣ  
ΤΡΥΠΕΣ,  
ΕΝΑ ΧΑΡΑΚΑ ΚΑΙ ΕΝΑ ΜΟΛΥΒΙ.



## Koutí áπό áχιβάδες

Τί θά κάνεις τά κοχύλια και τίς áχιβάδες που μάζεψες φέτος στήν áκρογιαλιά! Νά δυό ίδεες, γιά νά φτιάξεις δυό χρήσιμα και δημοφιλά πράγματα: "Ένα κουτί και μιά κορνίζα γιά φωτογραφία. Ξεχώρισε τίς áχιβάδες κατά μέγεθος και κατά χρώμα. Πέταξε τίς σπασμένες, έκτός δια σου χρησιμεύουν γιά τίς γωνιές. Βρές ένα κουτί που δέν τό χρειάζεται κανείς. Άκομα κι ένα άδειο σπιρτόκουτο κάνει. Τά διαφανή πλαστικά κουτάδια δίνουν ένα πιό δημοφό αποτέλεσμα. Τώρα μέ μιά γερή, διάφανη κάλα, άρχισε νά κολλάς τίς áχιβάδες, πρώτα στό πάνω μέρος, τή μιά πολύ κοντά στήν áλλη, έτσι πού νά μήν áφήνουν κενά μεταξύ τους. "Όταν τελειώσει τό πάνω μέρος, áφησε το νά στεγνώσει ώς τήν áλλη μέρα. Μετά γέμισε μέ τόν ίδιο τρόπο και τίς τέσσερις πλευρές τοῦ κουτιού, áφινοντάς το πάλι μιά νύχτα νά στεγνώσει. Τό κουτί είναι έτοιμο και θά είναι ένα δημοφό ένθυμιο áπό τίς καλοκαιρινές σου διακοπές. Μέ τόν ίδιο τρόπο μπορείς νά διακοσμήσεις μιά παλιά κορνίζα γιά φωτογραφία. "Έτσι θά έχεις δυό δημοφά ένθυμια áπό τίς καλοκαιρινές σου διακοπές!

